

### Exercice 1 : Images

- À l'aide de Notepad++, ouvrir le document `squelette.html` créé lors du TD n° 1<sup>1</sup>, puis le sauvegarder dans votre répertoire personnel sous le nom `td3.html`.
- Ajouter un titre de niveau 1 de libellé « Images » dans le document `td3.html` et afficher en dessous, à l'aide de la balise `` (cf. cours p. 20), l'image disponible à l'adresse (URI) suivante :  
[http://www.univ-lyon2.fr/medias/photo/img\\_1257427646756.jpg](http://www.univ-lyon2.fr/medias/photo/img_1257427646756.jpg)  
en indiquant explicitement cette adresse entière (URI *absolu*). Vérifier l'aspect du résultat.
- Valider votre code HTML à l'aide du site <http://validator.w3.org>. Résultat ? Ajouter à la balise `<img />` un attribut `alt` dont vous pouvez choisir la valeur (elle doit normalement décrire l'image ; par exemple : `alt="Photo accueil Lyon 2"`).
- Valider de nouveau votre code HTML. Résultat ? Placer la balise `<img />` dans un paragraphe et valider de nouveau votre code HTML. Vérifier l'aspect du résultat.
- À l'aide d'un navigateur Web, vous rendre à l'adresse suivante :  
[http://www.univ-lyon2.fr/medias/photo/img\\_1258634267960.jpg](http://www.univ-lyon2.fr/medias/photo/img_1258634267960.jpg).  
Enregistrer l'image sous le nom `formation.jpg` dans votre répertoire personnel.
- Afficher cette image dans votre document en n'indiquant en URI que le nom du fichier `formation.jpg` (URI *relatif*). Vérifier l'aspect du résultat et valider de nouveau votre code HTML.

### Exercice 2 : HTML5 et multimédia

- Dans le corps du document `td3.html`, créer un nouveau titre de niveau 1 de libellé « LOLcats ».
- Dans un paragraphe, créer un objet `audio` (avec ses contrôles) dont l'URI source est <http://eric.univ-lyon2.fr/~jdarmon/docs/web/chat.wav> (cf. cours p. 21). Tester.
- Télécharger la vidéo suivante : <http://eric.univ-lyon2.fr/~jdarmon/docs/web/chat.ogv>. Dans le même paragraphe que l'objet audio précédent, ajouter un objet `video` (avec ses contrôles) dont l'URI source est `chat.ogv` et qui démarre automatiquement. Tester.
- Ajouter sous les objets multimédias précédents une jauge (cf. cours p. 23) remplie à 45 %.
- Valider de nouveau votre code HTML.

<sup>1</sup> ou <http://eric.univ-lyon2.fr/~jdarmon/docs/web/squelette.html>

### Exercice 3 : Liens

- Dans le corps du document `td3.html`, créer un nouveau titre de niveau 1 de libellé « Liens », puis un titre de niveau 2 de libellé « Adressage absolu ». Dans une liste à puces, afficher les liens suivants à l'aide des balises `<a href="..."></a>` (cf. cours p. 18). Vérifier l'aspect du résultat et tester les liens en cliquant dessus.

Libellé du lien	URI cible
Département Informatique et Statistique	<a href="http://dis.univ-lyon2.fr">http://dis.univ-lyon2.fr</a>
Téléchargement FTP	<a href="ftp://ftp.ciril.fr/pub/">ftp://ftp.ciril.fr/pub/</a>
Votre adresse électronique	<a href="mailto:votre_prenom.votre_nom@univ-lyon2.fr">mailto:votre_prenom.votre_nom@univ-lyon2.fr</a>

- Créer un nouveau titre de niveau 2 de libellé « Adressage relatif ». Veiller à ce que les documents HTML créés lors des deux premiers TD se trouvent dans votre répertoire personnel, ou les y recopier le cas échéant. Dans une nouvelle liste à puces, afficher des liens vers ces documents (voir ci-contre). Vérifier l'aspect du résultat et tester les liens.

Libellé du lien	URI cible
TD 1	<code>td1.html</code>
TD 2	<code>td2.html</code>

- Créer un nouveau titre de niveau 2 de libellé « Image ». Dans un paragraphe, afficher l'image du logo Lyon 2 (balise ``) disponible à l'URI suivant.

<http://eric.univ-lyon2.fr/~jdarmon/docs/web/lyon2-logo2014.jpg>

- Ajouter à l'image du logo Lyon 2 un lien (cf. cours p. 20) vers le site Web de l'université (<http://www.univ-lyon2.fr>). Vérifier l'aspect du résultat et tester le lien.
- Valider de nouveau votre code HTML.

### Exercice 4 : Ancres

- Ajouter des attributs `id` (valeur au choix) à tous les titres de niveau 1 de votre document : « Images », « LOLcats » et « Liens » (cf. cours p. 19).
- Tout en haut du corps du document (juste sous la balise `<body>`), créer un nouveau titre de niveau 1 de libellé « Menu ». Dans une liste à puces, afficher un lien vers chacune des sections identifiées à la question précédente. Sous la liste, dans un paragraphe afficher le mot REMPLISSAGE verticalement (à l'aide de sauts de ligne `<br />`), puis une barre horizontale (balise `<hr />`). Vérifier l'aspect du résultat et tester les liens.
- En bas du corps du document, ajouter un lien vers le haut de la page (`#`). Vérifier l'aspect du résultat et tester le lien.
- Valider de nouveau votre code HTML.

### Exercice 5 : Application non guidée

Dans une liste à puces imbriquée, placer des liens vers les documents des TD 1 et 2, ainsi que vers les sections correspondant aux titres de niveau 1 dans ces documents. Placez également en bas des documents `td1.html` et `td2.html`, dans un paragraphe, un lien de retour vers le document `td3.html`.

- TD 1
  - Titre
  - Plus de texte
- TD 2
  - Menus du Resto U
  - Classement de Ligue 1
  - Glossaire du Web

### Exercice 6 : Application non guidée – Liens croisés

1. À partir du document `squelette.html` créé lors du TD n° 1, créer deux nouveaux documents nommés `td361.html` et `td362.html`.

2. À l'aide du générateur de texte <http://fr.lipsum.com>, générer 10 paragraphes et les copier/coller dans chacun des documents `td361.html` et `td362.html`.

3. En haut de chacun des documents `td361.html` et `td362.html`, placer un couple de liens [ Bas de la Page 1 | Bas de la Page 2 ] pointant vers le bas de `td361.html` et de `td362.html`, respectivement.

4. En bas de chacun des documents `td361.html` et `td362.html`, placer un couple de liens [ Haut de la Page 1 | Haut de la Page 2 ] pointant vers le haut de `td361.html` et de `td362.html`, respectivement.