

Les classes R6 sous R

Programmation orientée objet sous R

Ricco Rakotomalala

http://eric.univ-lyon2.fr/~ricco/cours/cours_programmation_R.html

R est un « vrai » langage de programmation. Il possède plusieurs mécanismes de classes (S3, S4, RC). Mais leurs spécificités peuvent dérouter les férus de programmation orientée objet (POO).

Le package [R6](#) (Winston Chang) introduit un modèle plus conforme à la pratique de la POO des autres langages, avec des notions familières aux programmeurs (portée des membres, constructeur/destructeur...). Il est possible de produire du code plus « élégant », mieux structuré.

- Objectifs*
- Meilleure organisation du programme, plus de lisibilité, plus de réutilisabilité,... la maintenance est facilitée.
 - Meilleure cohérence des packages : objet(s) + fonctions manipulant ce(s) type(s) d'objet(s).

Traiter un problème de corrélation entre 2 vecteurs, on doit stocker plusieurs informations.

```
#vecteur x
x <- c(18,19,20,21,22,23,24,25,26,27,28,29)

#vecteur y
y <- c(76.1,77,78.1,78.2,78.8,79.7,79.9,81.1,81.2,81.8,82.8,83.5)

#effectif
n <- length(x)

#correlation
cor.p <- cor(x,y)
print(cor.p)

#t pour test de significativité
cor.t <- cor.p/sqrt((1-cor.p^2)/(n-2))
print(cor.t)

#p-value test de significativité
cor.pvalue <- 2.0*pt(abs(cor.t),n-2,lower.tail=F)
print(cor.pvalue)
```



Objectif : rassembler ces informations dans un tout cohérent.

LE MODÈLE DE CLASSE R6

Définition d'une classe R6 - Instanciation

Package : Il faut installer (une fois) et charger (à chaque fois) le package R6

Déclaration : Une classe R6 correspond à une structure spécifique

```
#charger la librairie
library(R6)

#version du package > 1.0.1 -- classes portables
packageVersion("R6") #2.2.2 pour ce support

#classe très simple avec 3 champs publics
Correlation <- R6Class("Correlation",
  #membres publics
  public = list(
    #champs
    r = NA,
    t = NA,
    n = NA
  )
)
```

La version du package est importante. A partir de 1.0.1, les classes sont par défaut « portables ».

La classe est déclarée avec le mot-clé **R6Class**. On doit définir une portée des membres de la classe. Les champs sont énumérés et initialisés.

```
#instanciation
cr <- Correlation$new()
```

La méthode **new()** permet d'instancier l'objet.

```
#affectation aux champs
cr$r <- cor.p
cr$t <- cor.t
cr$n <- n
```

Les champs publics sont par défaut en lecture et écriture. On utilise **\$** pour accéder aux membres de l'objet.

```
#affichage
print(cr)
```

```
> print(cr)
<Correlation>
Public:
clone: function (deep = FALSE)
n: 12
r: 0.994366098146598
t: 29.6646500266205
```

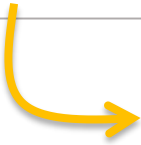
Implémentation d'un "constructeur"

Il est possible (mais pas obligatoire) de définir un constructeur. Son nom est forcément **initialize()**. Il peut prendre différents paramètres. Il est automatiquement appelé par la méthode **new()** à l'instanciation.

```
#classe avec constructeur
Correlation <- R6Class("Correlation",
  #membres publics
  public = list(
    #champs
    r = NA,
    t = NA,
    n = NA,
    #constructeur
    initialize = function(prmX, prmY){
      if (length(prmX) != length(prmY) || (length(prmX) < 2)){
        stop("Longueurs des vecteurs incohérentes")
      } else {
        #accès aux champs dans les méthodes de la classe
        self$n <- length(prmX)
        self$r <- cor(prmX, prmY)
        self$t <- self$r/sqrt((1-self$r^2)/(self$n-2))
      }
    }
  )
)

#instanciation avec new()
#qui appelle automatiquement le constructeur
#avec 2 paramètres : vecteurs x et y
cr <- Correlation$new(x,y)
print(cr)
```

Pour accéder aux champs publics au sein des méthodes, nous utilisons **self\$...**



```
<Correlation>
Public:
  clone: function (deep = FALSE)
  initialize: function (prmX, prmY)
  n: 12
  r: 0.994366098146598
  t: 29.6646500266205
```

Implémentation d'un destructeur

Il est possible (mais pas obligatoire) de définir un destructeur. Son nom est forcément **finalize()**. Il ne prend pas de paramètres. Il est appelé à l'initiative du *garbage collector*, et non pas à la suppression de la référence.

#classe avec destructeur

```
Correlation <- R6Class("Correlation",  
  #membres publics  
  public = list(  
    #champs  
    r = NA,  
    t = NA,  
    n = NA,  
    #constructeur  
    initialize = function(prmX,prmY){  
      ... voir le code de la page précédente ...  
    },  
    #destructeur  
    finalize = function(){  
      cat("<<< destructeur a été appelé ! >>>\n")  
    }  
  )  
)
```

#instanciation

```
cr <- Correlation$new(x,y)  
print(cr)
```

#suppression de la référence

```
rm(cr)  
print("objet removed par rm")
```

#appel explicite du garbage collector

```
gc()
```

L'appel du destructeur intervient à l'initiative du ramasse-miettes et non lors de l'appel de rm()



Plus que la suppression d'objets, il peut être utile pour la fermeture d'une connexion, ou encore de fichiers temporaires, etc.

```
> print(cr)  
<Correlation>  
Public:  
  clone: function (deep = FALSE)  
  finalize: function ()  
  initialize: function (prmX, prmY)  
  n: 12  
  r: 0.994366098146598  
  t: 29.6646500266205  
> #destruction  
> rm(cr)  
> print("objet removed par rm")  
[1] "objet removed par rm"  
> #appel du garbage collector  
> gc()  
<<< destructeur a été appelé ! >>>  
      used (Mb) gc trigger (Mb) max used (Mb)  
Ncells 481371 25.8   940480 50.3   750400 40.1  
Vcells 873613  6.7   1650153 12.6  1213204  9.3
```

Implémentation d'une méthode

La déclaration et l'implémentation des méthodes supplémentaires est simple. La gestion des paramètres est conforme aux standards de R.

L'appel de la méthode obéit au schéma **objet**\$**méthode()**

```
#classe avec méthode publique "tester"
Correlation <- R6Class("Correlation",
  #membres publics
  public = list(
    #champs
    r = NA,
    t = NA,
    n = NA,
    #constructeur
    initialize = function(prmX, prmY) {
      ... voir constructeur des pages précédentes ...
    },
    #test H0 : r = 0 - implémentation
    tester = function(sens){
      #unilateral à gauche
      if (sens == "gauche"){
        return(pt(self$t, self$n-2, lower.tail=TRUE))
      }
      #unilateral à droite
      if (sens == "droite"){
        return(pt(self$t, self$n-2, lower.tail=FALSE))
      }
      #bilatéral
      if (sens == "bilateral"){
        return(2*pt(abs(self$t), self$n-2, lower.tail=FALSE))
      }
      #autrement...
      return(NA)
    }
  )
)

#instanciation
cr <- Correlation$new(x,y)

#appel de la méthode
cr$tester("bilateral")
```

```
> #instanciation
> cr <- Correlation$new(x,y)
> cr$tester("bilateral")
[1] 4.428071e-11
```


Accesseurs, mutateurs, propriétés

PORTÉE DES MEMBRES

```
Correlation <- R6Class("Correlation",  
  #membres publics  
  public = list(  
    #constructeur  
    initialize = function(prmX,prmY){  
      if (length(prmX) != length(prmY) || (length(prmX) < 2)){  
        stop("Longueurs des vecteurs incohérentes")  
      } else  
      {  
        #accès aux champs privés de la classe  
        private$n <- length(prmX)  
        private$r <- cor(prmX,prmY)  
        private$t <- self$r/sqrt((1-self$r^2)/(self$n-2))  
      }  
    },  
    #accesseurs publics  
    correlation = function(){  
      return(private$r)  
    },  
    tstudent = function(){  
      return(private$t)  
    },  
    effectif = function(){  
      return(private$n)  
    }  
  ),  
  #membres privés  
  private = list(  
    #champs  
    r = NA,  
    t = NA,  
    n = NA  
  )  
)  
  
#instanciation  
cr <- Correlation$new(x,y)  
  
#affichage de la correlation  
cr$correlation()  
  
#tentative écriture champ privé  
cr$r <- 10
```

On peut définir la portée des membres de la classe : privé ou public.
L'accès aux membres privés au sein des méthode se fait avec le mot-clé **private** (c.-à-d. **private\$member**)

La tentative d'accès à un membre privé sur l'instance provoque une erreur bien évidemment (en lecture et en écriture)

> cr\$r <- 10
Error in cr\$r <- 10 : cannot add bindings to a locked environment

Mécanisme des propriétés en lecture et écriture (1/2)

#utilisation des propriétés - les "active bindings"

```
Correlation <- R6Class("Correlation",  
  #membres publics  
  public = list(  
    #constructeur avec 4 paramètres maintenant  
    initialize = function(prmX,prmY,nomX="",nomY=""){  
      if (length(prmX) != length(prmY) || (length(prmX) < 2)){  
        stop("Longueurs des vecteurs incohérentes")  
      } else  
      {  
        #accès aux champs dans les méthodes de la classe  
        private$n <- length(prmX)  
        private$r <- cor(prmX,prmY)  
        private$t <- self$r/sqrt((1-self$r^2)/(self$n-2))  
        private$FNameX <- nomX  
        private$FNameY <- nomY  
      }  
    },  
    #propriétés  
    active = list(  
      #nom de variable X (lecture/écriture)  
      NameX = function(value){  
        #si pas de value ==> lecture  
        if (missing(value) == TRUE){  
          return(private$FNameX)  
        } else  
        {  
          #si value existe ==>  
          #écriture de la propriété  
          private$FNameX <- value  
        }  
      },  
    ),  
    #membres privés  
    private = list(  
      #champs  
      n = NA,  
      r = NA,  
      t = NA,  
      FNameX = "",  
      FNameY = ""  
    )  
  )  
)
```

Les propriétés (*active bindings*) sont membres qui se comportent comme des champs publics mais dont l'accès en lecture et écriture déclenche l'exécution d'une fonction qui joue le rôle d'accesseur et mutateur. **value** est une variable qui transmet la valeur transmise en affectation (comme en C#).

Dans cet exemple, **NameX** est une propriété qui permet d'accéder en lecture et écriture au champ privé **FNameX**.

Instanciación et accès aux champs privés via les propriétés.

```
#instanciation
cr <- Correlation$new(x,y,"V1","V2")

#lecture
cr$NameX

#affectation
cr$NameX <- "toto"

#lecture de nouveau
cr$NameX

#print
cr
```

L'accès en lecture de **NameX** déclenche l'exécution de la fonction associée. Le paramètre **value** est vide. La valeur de **FNameX** est donc simplement retournée.

L'affectation de la valeur « toto » à **NameX** déclenche l'exécution de la fonction associée. Le paramètre **value** contient « toto » qui sera affecté à **FNameX**.

```
> #instanciation
> cr <- Correlation$new(x,y,"V1","V2")
>
> #lecture
> cr$NameX
[1] "V1"
>
> #affectation
> cr$NameX <- "toto"
>
> #lecture de nouveau
> cr$NameX
[1] "toto"
>
> #print
> cr
<Correlation>
Public:
  clone: function (deep = FALSE)
  initialize: function (prmX, prmY, nomX = "", nomY = "")
  NameX: active binding
Private:
  FNameX: toto
  FNameY: V2
  n: 12
  r: 0.994366098146598
  t:
```

Propriétés en lecture seule

```
Correlation <- R6Class("Correlation",  
  #membres publics  
  public = list(  
    #constructeur  
    initialize = function(prmX,prmY,nomX="",nomY=""){  
      ... voir page précédente ...  
    },  
    #propriétés  
    active = list(  
      #nom de variable X (lecture/écriture)  
      NameX = function(value){  
        #si pas de value => lecture  
        if (missing(value) == TRUE){  
          return(private$FNameX)  
        } else  
        {  
          #écriture de la propriété  
          private$FNameX <- value  
        }  
      },  
      #propriété corrélation en lecture seule  
      #pas de paramètre value  
      correlation = function(){  
        return(private$r)  
      }  
    ),  
    #membres privés  
    private = list(  
      ... voir page précédente ...  
    )  
  )  
  
#instanciation  
cr <- Correlation$new(x,y,"V1","V2")  
  
#affichage de la propriété, pas de () dans l'appel  
#appel de l'accesseur en sous-main en réalité  
cr$correlation  
  
#propriété en lecture seule ==> erreur  
cr$correlation <- 0.0
```

A une propriété en lecture seule est associé un accesseur sans le paramètre **value**.

```
> #propriété en lecture seule  
> cr$correlation <- 0.0  
Error in (function () : unused argument (quote(0))
```

FONCTION GÉNÉRIQUE PRINT

Programmer la fonction print()


`print()` est une méthode de classe qui n'est pas comme les autres. Elle peut se comporter comme une fonction générique.

```
Correlation <- R6Class("Correlation",
  #membres publics
  public = list(
    #constructeur
    initialize = function(prmX,prmY,nomX="",nomY=""){
      ... voir les pages précédentes ...
    },
    #méthode print
    print = function(){
      cat("X :", private$FNameX,"\n")
      cat("Y :", private$FNameY,"\n")
      cat("Correlation :", private$r,"\n")
    }
  ),
  #membres privés
  private = list(
    #champs
    n = NA,
    r = NA,
    t = NA,
    FNameX = "",
    FNameY = ""
  )
)

#instanciation
cr <- Correlation$new(x,y,"V1","V2")

#appel usuel comme méthode
cr$print()

#ou appel comme fonction générique !!!
print(cr)
```



```
> #ou appel comme fonction générique
> print(cr)
X : V1
Y : V2
Correlation : 0.9943661
```

HÉRITAGE

Héritage de classes

Organiser les classes en structures hiérarchiques permet de maximiser la réutilisabilité du code. Mais cela implique une réflexion (modélisation) en amont.

Regression est un héritier de Correlation.

super\$... permet d'accéder aux membres de la classe ancêtre.

```
Regression <- R6Class("Regression",
  inherit = Correlation, #indication de la classe ancêtre
  public = list(
    #constructeur
    initialize = function(prmX,prmY,nomX="",nomY=""){
      #appel du constructeur de l'ancêtre
      super$initialize(prmX,prmY,nomX,nomY)
      #et régression
      private$FReg = lm(prmY ~ prmX)
    },
    #surcharge de print
    print = function(){
      super$print()
      cat("Reg. : Pente = ",private$FReg$coefficients[2],"\n")
      cat("Reg. : Constante = ",private$FReg$coefficients[1],"\n")
    }
  ),
  #champs privés supplémentaires
  private = list(
    #champ régression
    FReg = NULL
  ),
  #propriétés supplémentaires
  active = list(
    #accesseur pour le champ supp.
    regression = function(){
      return(private$FReg)
    }
  )
)

#instanciation
reg <- Regression$new(x,y,"V1","V2")

#affichage avec print surchargé
print(reg)

#accès à la propriété
print(reg$regression)
```

```
> print(reg)
X : V1
Y : V2
Correlation : 0.9943661
Reg. : Pente = 0.634965
Reg. : Constante = 64.92832
> print(reg$regression)

Call:
lm(formula = prmY ~ prmX)

Coefficients:
(Intercept)      prmX
      64.928       0.635
```

CONCLUSION

Le mécanisme des classes nous permet de programmer plus proprement, et par conséquent plus efficacement, sous R.

Les modèles de classes « standards » sous R (S_3 , S_4 , RC) ne sont pas évidents à manipuler, en grande partie parce qu'ils dérogent aux règles usuelles de la POO (programmation orientée objet).

Le modèle de classes [R6](#) permet de pallier ces insuffisances en proposant un cadre très proche de ce que l'on peut trouver dans les autres langages de programmation.

Après, l'enjeu est de ne pas dérouter les aficionados de R....

W. Chang, “R6: Classes with Reference Semantics”,
<https://cran.r-project.org/web/packages/R6/> et surtout <https://cran.r-project.org/web/packages/R6/vignettes/Introduction.html>

W. Chang, “The R6 Class System”, in UseR!, Brussels 2017,
<https://www.youtube.com/watch?v=3GEFd8rZQgY>

D. Smith, “The R6 Class System”, in R-bloggers, July 2017,
<https://www.r-bloggers.com/the-r6-class-system/>

De la documentation à profusion (n'achetez jamais des livres sur R)

Site du cours

http://eric.univ-lyon2.fr/~ricco/cours/cours_programmation_R.html

Programmation R

<http://www.duclert.org/>

Quick-R

<http://www.statmethods.net/>

POLLS (Kdnuggets)

Data Mining / Analytics Tools Used

(R, 2nd ou 1^{er} depuis 2010)

What languages you used for data mining / data analysis?

<http://www.kdnuggets.com/polls/2013/languages-analytics-data-mining-data-science.html>

(Août 2013, langage R en 1^{ère} position)

Article New York Times (Janvier 2009)

“Data Analysts Captivated by R’s Power” -

http://www.nytimes.com/2009/01/07/technology/business-computing/07program.html?_r=1