



## Algèbre Linéaire et Analyse de Données

### Examen 2021 - 2022, Session de Rattrapage Licence 2 MIASHS

Guillaume Metzler

Institut de Communication (ICOM)  
Université de Lyon, Université Lumière Lyon 2  
Laboratoire ERIC UR 3083, Lyon, France  
[guillaume.metzler@univ-lyon2.fr](mailto:guillaume.metzler@univ-lyon2.fr)

#### Résumé

Aucun matériel électronique n'est autorisé pour cet examen. Vous avez cependant le droit à une feuille manuscrite A4 (recto-verso) avec vos notes personnelles.

Tous les exercices de cet examen sont indépendants les uns des autres.

## Exercice 1

Soit un  $E$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension  $n$  et  $F$  un sous-espace vectoriel de  $E$ . On considère aussi  $E'$  un espace vectoriel de dimension finie  $m$  et  $u$  une application linéaire de  $E$  dans  $E'$ . Les propositions suivantes sont-elles vraies ou fausses ? Justifiez.

1.  $0_E \in F$ .
2. Si  $\mathbf{x} \in F$ , alors  $2\mathbf{x} \in F$ .
3. Si  $\mathbf{x} \in F$  et  $\mathbf{y} \in E \setminus F$  alors  $\mathbf{x} + \mathbf{y} \in E \setminus F$ .
4. Si  $\mathbf{x} \in E \setminus F$  et  $\mathbf{y} \in E \setminus F$  alors  $\mathbf{x} + \mathbf{y} \in E \setminus F$ .
5. Si  $\mathbf{x} \in E \setminus F$  alors  $2\mathbf{x} \in E \setminus F$ .
6.  $E \setminus F$  est un sous-espace vectoriel de  $E$ .
7. La dimension de  $F$  est nécessairement strictement plus petite que celle de  $E$ .
8. Si  $m > n$ , alors l'application  $u$  est nécessairement injective ?
9. Si  $m = n$ , alors l'application  $u$  est surjective si et seulement elle est injective.
10. L'image de l'application  $u$  est forcément de dimension inférieure ou égale à  $n$ .
11. Une base de  $E$  contient exactement  $n$  vecteurs.
12. Si  $m < n$  alors l'application est nécessairement surjective.

## Exercice 2

Les matrices suivantes sont-elles diagonalisables ? Justifier votre réponse.

1. La matrice  $A$  de  $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$  définie par

$$A = \begin{pmatrix} 4 & 3 & -2 \\ 3 & 2 & 2 \\ -2 & 2 & 0 \end{pmatrix}.$$

2. La matrice  $B$  de  $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$  définie par

$$B = \begin{pmatrix} 3 & -0 & -1 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

3. La matrice  $C$  de  $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$  définie par

$$C = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -1 & 3 & 1 \\ 2 & -1 & 0 \end{pmatrix}.$$

## Exercice 3

On considère la matrice  $M$  suivante, dans une base  $\mathcal{B}$ , dont les différentes colonnes sont notées  $\mathbf{c}_1, \mathbf{c}_2, \mathbf{c}_3$  et  $\mathbf{c}_4$  :

$$M = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(u) = \begin{pmatrix} -2 & -1 & -1 & -3 \\ 10 & 4 & 5 & 14 \\ 4 & 3 & 2 & 7 \end{pmatrix}.$$

1. Énoncer le théorème du rang
2. Déterminer l'application linéaire  $u$  associée à la matrice  $M$ , vous prendrez soin de préciser la dimension de l'espace de départ et de l'espace d'arrivée.
3. Déterminer le noyau de l'application  $u$  et sa dimension. En déduire la dimension de l'espace image.
4. Déterminer la norme euclidienne du vecteur  $\mathbf{c}_3$ .
5. Déterminer la norme de Frobenius de la matrice  $M$ .
6. Déterminer les valeurs singulières de la matrice  $M$ .
7. Quel est le lien entre les valeurs singulières de  $M$  et sa norme de Frobenius ?
8. Déterminer la projection de des vecteurs  $\mathbf{c}_1$  et  $\mathbf{c}_2$  sur le vecteur  $\mathbf{c}_3$

## Exercice 4

On considère un jeu de données dont la matrice est donnée comme suit :

$$M = \begin{pmatrix} -2 & -1 & -1 & -3 \\ 10 & 4 & 5 & 14 \\ 4 & 3 & 2 & 7 \end{pmatrix}.$$

Ainsi, chaque ligne de cette matrice représente un individu et chaque colonne représente une variable (*i.e.* une information) qui permet de d'écrire les individus.

1. Quel est le nombre d'individus et de variables dans ce jeu de données ?
2. Déterminer l'individu moyen, *i.e.* le barycentre du nuage de points associé.
3. Quelles sont les étapes de préparation du jeu de données qui sont essentielles à la réalisation d'une ACP ?
4. Expliquez avec vos mots le principe de l'ACP.
5. Quelle matrice serez vous amenés à analyser si vous souhaitez étudier le nuage de points des individus ? De même si vous souhaitez analyser le nuage des variables ?

## Exercice 5

Soit  $q$  la forme quadratique de  $\mathbb{R}^3$  dans  $\mathbb{R}$  de matrice

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

dans la base canonique  $(\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3)$  de  $\mathbb{R}^3$

1. Donner l'expression analytique de  $q$  dans la base  $(\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3)$  et expliciter sa forme polaire, *i.e.* déterminer l'expression de  $q(\mathbf{x})$  et celle de  $\phi(\mathbf{x}, \mathbf{y})$  où  $\phi$  désigne la forme polaire associée.
2. Vérifier que la famille  $(\mathbf{e}'_1, \mathbf{e}'_2, \mathbf{e}'_3)$  définie par

$$\mathbf{e}'_1 = \mathbf{e}_1, \mathbf{e}'_2 = \mathbf{e}_1 - \mathbf{e}_2, \mathbf{e}'_3 = -\mathbf{e}_2 + \mathbf{e}_3$$

est une base de  $\mathbb{R}^3$  et donner la matrice  $A'$  de  $q$  dans cette base.

3. Expliciter  $q$  dans cette base.
4. Déterminer le projection du vecteur  $\mathbf{e}'_2$  sur le vecteurs  $\mathbf{e}'_1$  puis sur le vecteur  $\mathbf{e}'_3$ .