

On souhaite programmer en PHP une page web dont l'aspect sera le suivant.

<https://eric.univ-lyon2.fr/jdarmont/docs/web/td1.php>

Gabarit

1. Télécharger le moteur de *templates* TinyButStrong (TBS) à l'URL <https://www.tinybutstrong.com/>. Décompresser l'archive et identifier le fichier `tbs_class.php` qui contient la bibliothèque TBS.
2. Copier-coller le code HTML de la page <https://eric.univ-lyon2.fr/jdarmont/docs/web/squelette.html> (clic droit, code source) dans un fichier et le sauvegarder sous le nom `td1.tpl.html`.
3. Dans le corps du gabarit `td1.tpl.html`, insérer dans un paragraphe le paramètre `[onshow.valeur]` (T53¹).

Classe, constructeur et instantiation

HelloWorld
\$n : Integer
__construct() retournerN()

- 1 Créer un fichier nommé `td1.php`. Ouvrir et fermer les balises PHP. Inclure le fichier `tbs_class.php` (de préférence à l'aide de l'instruction `require( )` (T45) et créer un objet TBS (T54).
- 2 Créer une classe `HelloWorld` contenant un attribut privé `$n` (lui affecter une valeur par défaut quelconque directement dans la déclaration) et une méthode publique `retournerN( )` qui retourne la valeur de l'attribut `$n` (T21).
- 3 À la suite, créer un objet `$hw` de classe `HelloWorld` et appeler la méthode `retournerN( )` pour `$hw` (T22). Affecter le résultat à la variable **\$valeur**.
- 4 Charger le gabarit `td1.tpl.html` et l'afficher (T54).
- 5 Téléverser avec un logiciel FTP les fichiers `td1.tpl.html` et `td1.php` sur le serveur phpetu.univ-lyon2.fr (utiliser vos identifiants de messagerie Lyon 2 et le protocole sécurisé SFTP pour vous connecter), **dans le répertoire Sites**. Le résultat peut être visualisé depuis un navigateur web à l'URL <https://phpetu.univ-lyon2.fr/~votreLogin/td1.php>.

Tuto FTP avec FileZilla² (ne fonctionne que sur les campus Lyon 2 ou avec le VPN)

- Après avoir lancé FileZilla, cliquer sur le bouton « Nouveau site ».
- Indiquer les informations de connexion (cf. Figure 1 ci-contre)
 - Protocole : SFTP
 - Hôte : `phpetu.univ-lyon2.fr`
 - Type d'authentification : Normale
 - Identifiant : Votre login Lyon 2
 - Mot de passe : Votre mot de passe Lyon 2
- Cliquer sur le bouton « Connexion ». Si vous obtenez une alerte « Clé de l'hôte inconnue », cliquer sur « Toujours faire confiance à cet hôte, ajouter cette clé au cache », puis valider.
- Dans l'interface de transfert de fichiers (Figure 2), nous nous intéressons à la fenêtre entourée en rouge.
 - La partie gauche liste les fichiers de votre ordinateur.
 - La partie droite liste les fichiers du serveur `phpetu`.

¹ Transparent n° 53 du support de cours

² <https://filezilla-project.org>

- Pour transférer un fichier dans un sens ou dans l'autre, vous pouvez : 1) faire un clic droit sur le fichier, puis transférer ; 2) double-cliquer sur le fichier ; 3) glisser-déposer le fichier.
- Pour que vos fichiers soient pris en compte par le serveur web et visibles par un navigateur (à l'URL <https://phpetu.univ-lyon2.fr/~votreLogin/td1.php>), il faut les téléverser dans le **répertoire Sites** déjà créé. Vous pouvez ouvrir ce répertoire par un double clic avant d'effectuer les transferts.

Général Avancé Paramètres de transfert

Protocole : SFTP - SSH File Transfer Protocol

Hôte : phpetu.univ-lyon2.fr Port :

Type d'authentification : Normale

Identifiant : jd

Mot de passe :

Figure 1: Interface de connexion

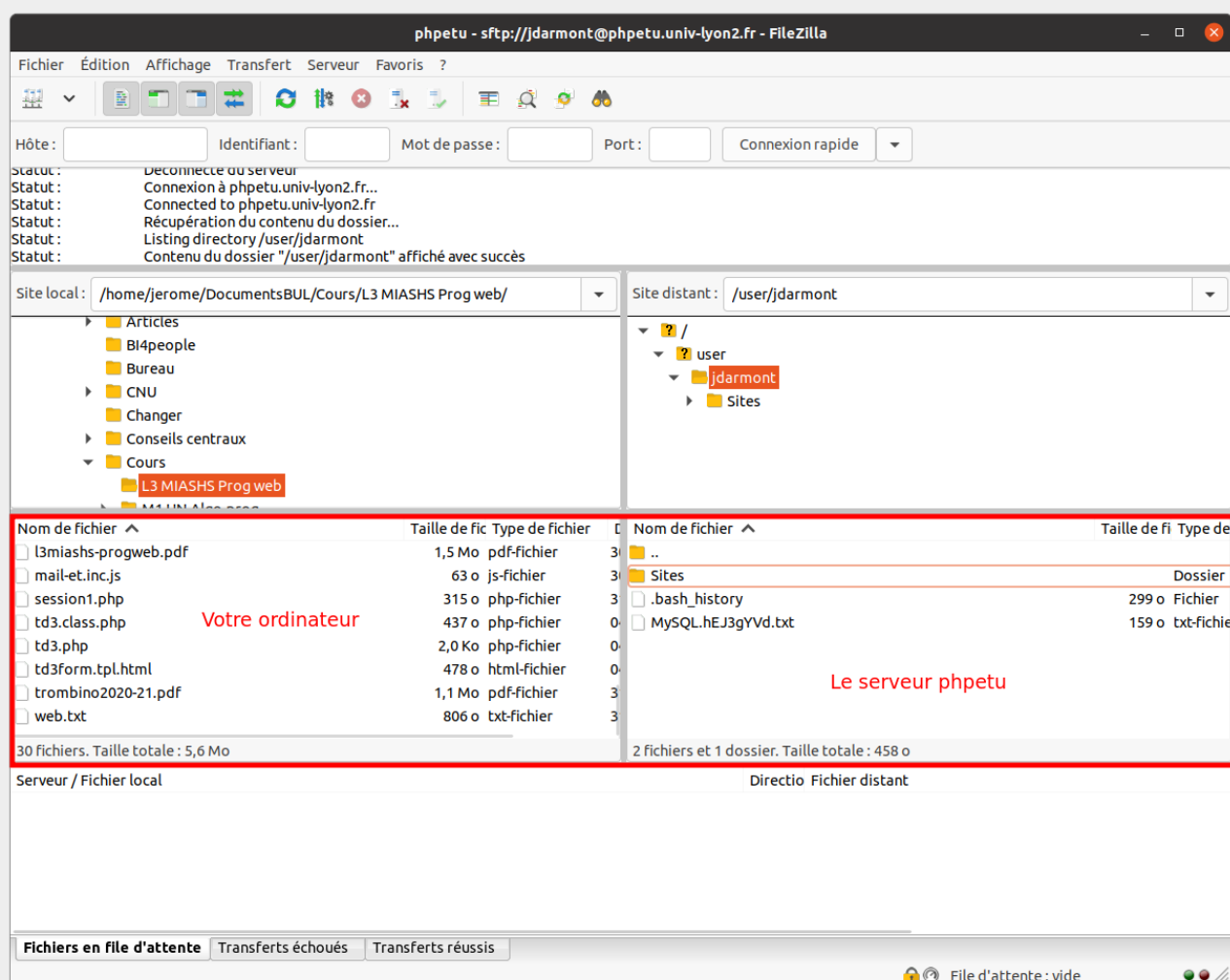
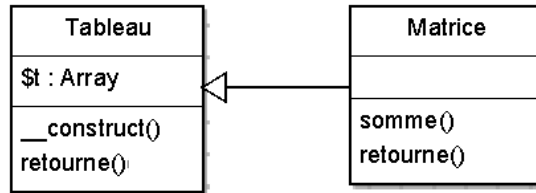


Figure 2: Interface de transfert de fichiers

NB : À la racine de votre compte, il y a un fichier MYSQL.<chaîne aléatoire>.txt qui contient les informations de connexion au serveur MariaDB que nous allons utiliser ultérieurement. **NE PAS L'EFFACER !**

- 6 Est-il possible d'afficher la valeur de l'attribut \$n de \$hw sans passer par la méthode retournerN() ?
- 7 Supprimer la valeur par défaut de \$n dans la classe HelloWorld et créer à la place un constructeur qui permet d'initialiser \$this->n à la création d'un objet (T23). Modifier la création de l'objet \$hw en conséquence. Sauvegarder. Tester comme à la question 5.

Héritage et polymorphisme



- 1 Toujours dans le fichier td1.php, après l'initialisation de \$valeur, créer une classe Tableau contenant un attribut privé \$t, un constructeur qui affecte à \$this->t un paramètre tableau \$param_tab, et une méthode publique retourne() qui renvoie \$this->t.
- 2 Créer un objet \$tab de classe Tableau avec en paramètre un tableau scalaire de chaînes de caractères avec quelques valeurs (ex. chaîne0, chaîne1, chaîne2... T31).
- 3 Dans le gabarit td1.tpl.html, ajouter sous la valeur de n du 1^{er} exercice un tableau HTML contenant dans son unique cellule <td></td> le paramètre [**chaîne.val;block=tr**] (T55).
- 4 Enfin, dans le fichier td1.php, sous la méthode LoadTemplate, associer le paramètre **chaîne** au résultat de la méthode retourne() appliquée à \$tab (T56). Tester.
- 5 Toujours dans le dans le fichier td1.php, créer une classe Matrice qui hérite de la classe Tableau et une méthode publique somme() qui retourne la somme des valeurs contenues dans la matrice \$this->t, à l'aide de deux boucles « pour tout élément » imbriquées.
- 6 Créer un objet \$mat de classe Matrice avec en paramètre un tableau numérique à deux dimensions (T32 et exemple ci-dessous).

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 9 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

- 7 Dans le gabarit td1.tpl.html, ajouter sous le tableau dans un nouveau paragraphe le paramètre **somme**.
- 8 Dans le fichier td1.php, affecter le résultat de la méthode somme() appliquée à \$mat à la variable **\$somme**. Tester.
- 9 Dans le gabarit td1.tpl.html, ajouter sous la valeur de somme un tableau HTML identique au précédent, mais avec le paramètre [**nombre.val;block=tr**].
- 10 Dans le fichier td1.php, sous la méthode MergeBlock liée à chaîne, associer le paramètre **nombre** au résultat de la méthode retourne() appliquée à \$mat (T56). Tester. Conclusion ?
- 11 Nous allons surcharger la méthode retourne(). Pour cela, ajouter dans la classe Matrice une méthode retourne() qui, à l'aide de deux boucles « pour tout élément » (T43) imbriquées, retourne un tableau unidimensionnel qui contient toutes les valeurs de la matrice \$this->t. Tester.
- 12 Que faut-il changer dans la classe Tableau pour que cela fonctionne ?

Bibliothèque de classes

Placer les classes HelloWorld, Tableau et Matrice dans un fichier séparé nommé td1.class.php. Supprimer le code correspondant dans le fichier td1.php et y inclure à la place le fichier td1.class.php, avant les créations d'objets et les appels aux méthodes. Tester.

Validation HTML

Vérifier que le code HTML5 produit à l'aide de PHP (affichage du code source dans le navigateur) est valide en le copiant/collant dans <https://validator.w3.org>. Corriger les erreurs le cas échéant, jusqu'à ce que votre code soit valide.