

Les jeux de loterie se multiplient sur Internet. L'objectif du projet est de concevoir, par équipes de deux, une application VB capable de gérer la participation de plusieurs personnes à ce type de jeu.

Typiquement, le déroulement d'une séquence de jeu est le suivant :

- un certain nombre de personnes choisissent de jouer ;
- afin de retrouver les éventuels gagnants, il faudra mémoriser au minimum l'adresse mél des joueurs ;
- chaque joueur constitue une grille de sept numéros (6 numéros + 1 numéro complémentaire, les numéros sont des entiers compris entre 1 et 49) ;
- une fois que tous les joueurs ont enregistré leur grille, on procède au tirage au sort et on détermine les gagnants.

La somme remportée par les gagnants dépend du nombre de numéros obtenus :

- 7 numéros : 1.000.000 €
- 6 numéros : 100.000 €
- 5 numéros : 100 €
- 4 numéros : 10 €
- 3 numéros : 1 €

L'application VB devra fournir une liste des gagnants indiquant la somme remportée.

L'application VB devra en outre détecter et éliminer du tirage au sort tous les tricheurs qui auraient enregistré plusieurs grilles pour une même adresse mél dans l'espoir de maximiser leur probabilité de gain.

Conseils :

- Penser à la portée des variables (locales ou globales ?) et à initialiser les variables.
- Pour le tirage au sort, utiliser la procédure VB *Randomize* qui permet d'initialiser le générateur aléatoire et la fonction VB *Rnd* qui renvoie un nombre aléatoire compris entre 0 et 1.
- Pour calculer le nombre de numéros gagnants d'un joueur avant de déterminer la somme remportée, écrire une fonction.
- Ce sujet présente les fonctionnalités minimales de l'application à concevoir. L'ajout de fonctionnalités utiles supplémentaires sera prise en compte dans la notation du projet.