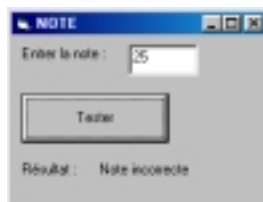


L'objectif du TD est de construire étape par étape un programme VB qui permette de saisir des notes et de vérifier si elles sont correctes (i.e., comprises entre 0 et 20).

- 1) Concevoir un programme qui affiche le message « Saisir la note : » dans une étiquette (contrôle *Label*). La légende (propriété *Caption*) de la feuille de données (*Form*) sera « NOTE ».
- 2) Ajouter une zone de texte (contrôle *TextBox*) permettant effectivement de saisir une note. Appeler cette zone de texte « Note » (propriété *Name*). La note par défaut est 10 (propriété *Text*).
- 3) Ajouter un bouton de commande (contrôle *CommandButton*) de légende « Tester » et de nom « Test ».
- 4) Ajouter une étiquette de légende « Résultat : » et une autre étiquette de nom « Resultat » dont la légende sera vide.
- 5) Éditer la procédure *Test\_Click* (double-clic sur le contrôle « Test ») pour que l'étiquette « Resultat » contienne toujours le même texte que la zone de texte « Note ».
- 6) Éditer le sous-programme *Test\_Click* pour que l'étiquette « Resultat » contienne le texte « Note correcte » si la note constituant le texte de la zone de texte « Note » est comprise entre 0 et 20 et « Note incorrecte » sinon. Attention : une zone de texte contient une chaîne de caractères. Pour la comparer à des nombres, il faut d'abord la convertir en nombre.
- 7) L'utilisateur peut saisir une chaîne alphanumérique dans la zone de texte « Note » au lieu d'un nombre. Ajouter dans le sous-programme *Test\_Click* un test permettant d'éviter un message d'erreur de VB quand cela se produit (utiliser la fonction prédéfinie *isnumeric()*).

#### Apparence de l'application :



#### Code :

```
Private Sub Test_Click()  
    Dim notenum As Single ' Note  
    ' Test note saisie nombre ou pas  
    If (IsNumeric(Note.Text)) Then  
        ' Conversion chaîne -> réel simple (single)  
        notenum = CSng(Note.Text)  
        ' Test note correcte  
        If notenum >= 0 And notenum <= 20 Then  
            Resultat.Caption = "Note correcte"  
        Else  
            Resultat.Caption = "Note incorrecte"  
        End If  
    Else ' Note non numérique  
        Beep ' "bip" sonore  
        Resultat.Caption = "Saisir un nombre"  
    End If  
End Sub
```