

Université Lumière – Lyon 2, Faculté de Sciences Économiques et de Gestion Licence de Sciences Économiques – Année 1999-2000 UV 37B – Access – TD n° 10 : Requêtes complexes, macros, menus F. Bentayeb, J. Darmont

Téléchargement de la base de données

Nous utiliserons dans ce TD la base de données définie au TD n° 9, enrichie de quelques enregistrements.

- Serveur FTP : *ftp://sceco-nte.univ-lyon2.fr/*
- Répertoire : Darmont/licence/
- Base de données : tennis2.mdb

Requêtes

- <u>NB</u> : Penser à vérifier que le résultat des requêtes est correct au regard des données contenues dans les tables !
- *Requête 1 :* Afficher, pour chaque pays, tous les tournois qui s'y déroulent. Trier le résultat par nom de pays croissant et importance de tournoi (*coefficient*) décroissante.
- *Requête 2 :* Afficher, pour chaque équipe, le nom des joueurs de cette équipe. Veiller à ne pas inclure dans la liste les joueurs de simple uniquement.
- *Requête 3*: Afficher, pour chaque tournoi, les scores obtenus par un joueur dont le nom est saisi au clavier.
- *Requête 4 :* Copier/coller la Requête 3 sous le nom Requête 4. Ajouter à cette requête un champ calculé *Score_Pondéré* tel que *Score_Pondéré* = *Score_Joueur* x *Coef*.
- *Requête 5* : À partir de la Requête 4, calculer le score total (somme des scores pondérés) d'un joueur dont le nom est saisi au clavier.
- *Requête 6 :* Afficher, pour chaque joueur de sexe masculin, son score total. Trier les scores totaux par ordre décroissant.
- *Requête 7* : À partir des Requêtes 5 et 6, afficher les noms des joueurs dont le score total est supérieur au score d'un joueur dont le nom est saisi au clavier.
- Requête 8 : Afficher, par numéro de tournoi, le plus haut score obtenu pour ce tournoi.
- *Requête 9* : À partir de la Requête 8, afficher, pour chaque tournoi, la gagnante (la joueuse dont le score est égal au plus haut score obtenu pour ce tournoi).
- *Requête 10* : Afficher, pour chaque tournoi, le nombre d'équipes participant à ce tournoi.

Formulaires, macros et menus

L'objectif est ici de créer une véritable (petite) application Access à base de menus.

- Créer des formulaires instantanés sur une table et une requête au choix (par exemple, la table *Joueur* et la *Requête 1*). Pour cela, se placer sur la table ou la requête désirée et utiliser l'icône a. Enregistrer ces formulaires sous les noms « Formulaire1 » et « Formulaire2 », respectivement.
- 2) Créer un nouveau formulaire en mode création. Ce formulaire servira de menu. Il n'est donc basé sur aucune table/requête.
- 3) À l'aide de la boîte à outils (icône), ajouter à ce formulaire un *intitulé* (texte) « Menu » et trois boutons de commande. Les propriétés (icône) Légende de ces trois boutons doivent être « Formulaire no 1 », « Formulaire no 2 » et « Quitter Access », respectivement.

s H	31 Henu : Famulaire 🗾 🖬 🖂 🗵							
			1 - 4 - 1 - 5		· · · · 10 · ·			
μĿĿ	e Détai	_						
	Menu							
Ľ		_		Formulaire 1				
Ŀ			++	Formulaire 2				
Ŀ								
Ŀŀ			++	Quiter Access				
Ŀ					-			
	- 1							

- 4) Sauvegarder le formulaire sous le nom « Menu ».
- 5) Passer dans l'onglet Macro et créer une nouvelle macro. Cette macro sera associée au bouton « Formulaire no 1 » du menu et permettra d'ouvrir le formulaire « Formulaire1 ». Dans la colonne action, sélectionner l'action OuvrirFormulaire. Renseigner le champ Nom formulaire avec « Formulaire1 ». Enregistrer la macro sous le nom « OuvrirF1 ».

E DuwiiF1 : Macro			
Action		Conmentane	
Our#"onnalare	2		
	Incompany de Par		
	Arguments be rec	2001	
Non Formulate Affichage Non filtre Condition When	Persulaire Persulaire	Ouvre un formulaire en	
Made données Made l'esétre	standard	Paulle de domise ou Apergu avant impression Des rélations de faite	
Mude resetue	-dandard	Apergu exant worreson Pour obtenir de l'aide, appayet sur P1.	

- 6) Créer de la même façon une seconde macro similaire à « OuvrirF1 », mais permettant d'ouvrir le formulaire « Formulaire2 ». L'enregistrer sous le nom « OuvrirF2 ».
- 7) Créer une troisième macro dont l'action sera Quitter. L'enregistrer sous le nom « Quitter ».
- 8) Retourner sur le formulaire « Menu » et l'ouvrir en modification. Affecter à la propriété *Sur clic* de chaque bouton de commande une des macros.

Bouton	Macro associée
Formulaire no 1	OuvrirF1
Formulaire no 2	OuvrirF2
Quitter Access	Quitter

9) Enregistrer le formulaire « Menu » et l'exécuter (icône 🔟) pour tester le fonctionnement du menu.

Exercice : Amélioration de l'ergonomie de l'application

- 1) Ajouter aux macros « OuvrirF1 » et « OuvrirF2 » une action permettant de fermer le formulaire « Menu » (action *Fermer, Type objet* Formulaire, *Nom objet* Menu).
- 2) Ajouter aux formulaires «Formulaire1» et «Formulaire2» un bouton permettant de revenir au menu. Écrire les macros associées, qui doivent permettre d'ouvrir le formulaire «Menu» et de fermer le formulaire courant («Formulaire1» ou «Formulaire2»). Enregistrer ces macros sous les noms «OuvrirM1» et «OuvrirM2», respectivement. Les associer aux boutons des formulaires «Formulaire1» et «Formulaire2».
- 3) Écrire une macro permettant l'ouverture du formulaire « Menu ». L'enregistrer sous le nom « Autoexec ». Quitter Access, puis rouvrir votre base de données. Que se passe-t-il ?